



diinkirke.dk

Mandag	Tirsdag	Onsdag	Torsdag	Fredag
Opstart: Eleverne introduceres for ugens skema samt de læringsmål der er for ugen.	Kristendom/Natur/teknik: Besøg kirken, tæl og tegn de dyr I kan finde afbilledet der. Dyrene tegnes på kort.	Natur/teknik: Lav en avisbåd efter instruktion. Sejl med bådene. Prøv at ændre tyngde og vindforhold.	N/T + dansk: Vælg et dyr og lav en beskrivelse af dyret	N/T + dansk: Vælg et dyr og lav en beskrivelse af dyret
Kristendom: Oplæsning af fortællingen "Noas ark" GT 6. - 8. Mosebog	Lav kortene færdige og skriv dyrenavnet på. Brug kortene til fx dyrememory	Natur/teknik: Sejl med bådene. Prøv at ændre tyngde og vindforhold.	N/T + dansk: Vælg et dyr og lav en beskrivelse af dyret	N/T + dansk: Hæng beskrivelserne op og se/læs hinandens beskrivelser
Billedkunst: Lav en stor 3D Noas ark, hvor eleverne laver dyr og arken mm.	Billedkunst: Lav en stor 3D Noahs ark, hvor eleverne laver dyr og arken mm.	Kristendom: Ondt og godt Hvad vil fortællingen Noas ark fortælle os?	Billedkunst: Fremstilling af regnbuen Viden om at blande farver	Leg dyrelyde leg. Find den som siger samme dyrelyd som dig.
Billedkunst: Lav en stor 3D Noahs ark, hvor eleverne laver dyr og arken mm.	Billedkunst: Lav en stor 3D Noahs ark, hvor eleverne laver dyr og arken mm.	Dansk: Skrive opgave 2: Skriv om godt og ondt	Natur/teknik: Lav flydeforsøg og lær hvorfor store skibe kan flyde	Dansk: Læs historierne op for hinanden i grupper
Dansk: Sæt skilte på dyrene og de andre ting som er på 3D modellen Begynd på skriveopgave 1.	Dansk: Skriv opgave 1 færdig og sæt illustrationer på.	Dansk: Skrive opgave 2: Skriv om godt og ondt	Natur/teknik: Lav flydeforsøg og lær hvorfor store skibe kan flyde	Opsamling: Evaluering af ugen og læringsmålene.